

## Introduction

### Motivation

- 回転行列を推定したい
- 1回の計測で精度を高めたい
- 回転についての複数の情報を同時に使いたい

見えに基づく姿勢推定にも応用できる手法がほしい

### Contribution

- 回転行列Rを推定する手法を提案
- 計測機会は1回、でも精度を向上
- 1倍速回転R、2倍速回転R^2、...、n倍速回転R^nを同時に利用

$$\min \sum_n \|R^n - R_n\|$$

such that  $R^T R = I$

### Related work

一つの計測R<sub>1</sub>からRを推定  
= 2つの点集合のregistration

- 対応がある場合 [Faugeras 86, Arun 87, Horn 88, Uneyama 91, Kanatani 94, Eggert 97, Ohta 98, Calaflore 04]
- 対応がない場合 [ICP; Besl 92, Chen 92, ...]

$$\min \|R - R_1\|$$

such that  $R^T R = I$

複数の点集合のregistration

- 対応がある場合 [Williams 01, Krishnan 07]
- 対応がない場合 [ICP; Masuda 96, ...]

$$\min \sum_j \|R_j - R_{1,j}\|$$

such that  $R_j^T R_j = I$

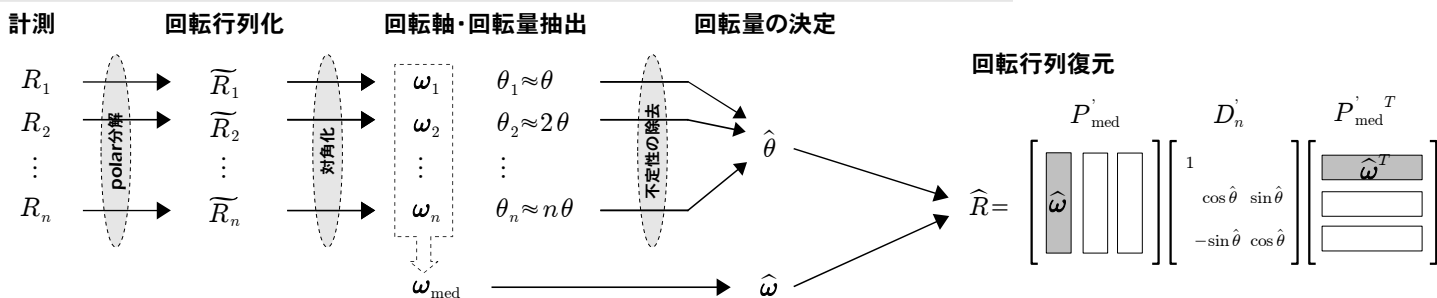
複数のRの計測R<sub>i</sub>からRを推定

- リーマン計量による平均 [Moakher 02, Lee 07, Buchholz 05]

$$\min \sum_i \|R - R_{1,i}\|$$

such that  $R^T R = I$

## Overview



## 3x3回転行列の推定

### 回転行列への変換: polar分解

$$R_n = U_n \Sigma_n V_n^T$$

計測行列 (非回転行列)      計測行列のSVD

↓

$$\hat{R}_n = U_n \begin{pmatrix} 1 & & \\ & 1 & \\ & & |UV^T| \end{pmatrix} V_n^T$$

計測行列に最も近い回転行列

### 回転軸・回転量の計算: 対角化

$$\hat{R}_n = P_n D_n P_n^H$$

$$P_n = \begin{pmatrix} \omega_n & & \\ & & \\ & & \end{pmatrix} \quad D_n = \begin{pmatrix} 1 & & \\ & e^{i\theta_n} & \\ & & e^{-i\theta_n} \end{pmatrix}$$

回転軸=回転行列の固有値1に対する固有ベクトル      回転量=回転行列の1以外の固有値

理想的には  $\omega_1 = \omega_2 = \dots = \omega_n$  (回転軸は共通)  
ロバストにするには  $\omega_{med} = med \omega_n$  (ノイズの影響のため)

### 回転量の不定性の除去: 逐次計算

$n=1,2,\dots$  に対して

$$\hat{k}_n = \underset{k_n=1,\dots,n-1}{\operatorname{argmin}} \left\| \begin{pmatrix} \cos \theta_{n-1} \\ \sin \theta_{n-1} \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} \cos \left( \frac{\theta_n + 2\pi k_n}{n} \right) \\ \sin \left( \frac{\theta_n + 2\pi k_n}{n} \right) \end{pmatrix} \right\|^2$$

回転量の推定値

$$\hat{\theta} = \frac{\theta_n}{n} + \frac{2\pi \hat{k}_n}{n}$$

### 不定性とは？

2倍速回転は2つの可能性がある      どちらなのか分からない!

$\theta_2 = 2\hat{\theta}$        $\hat{\theta} = \frac{\theta_2}{2}$   
 $\theta_2 = 2\hat{\theta} + 2\pi$        $\hat{\theta} = \frac{\theta_2}{2} + \pi$

## 実験: 数値シミュレーション & 姿勢推定

### 数値シミュレーション

1000回の平均・標準偏差

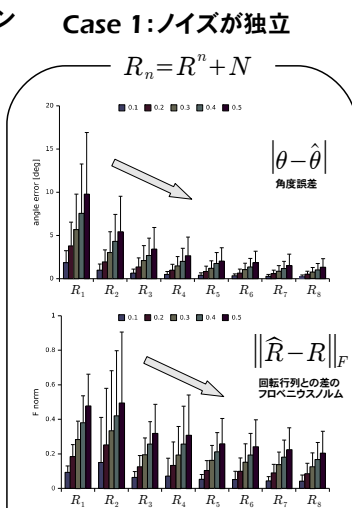
R: 真の回転行列  
R<sub>n</sub>: 計測行列  
N: 一様乱数行列  
一様乱数: ±0.1, ..., 0.5

### Case 1: ノイズが独立

- 真値点をn乗する
- R<sub>1</sub>, ..., R<sub>n</sub> に別々にノイズ行列を加える

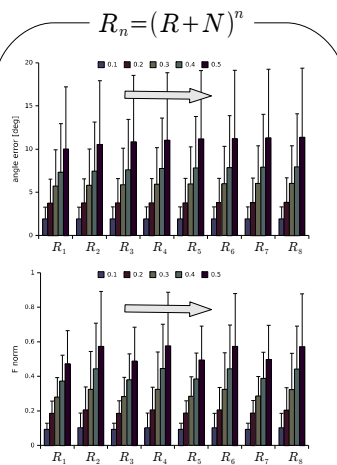
### Case 2: ノイズは非独立

- 真値にノイズ行列を加える
- それをn乗する



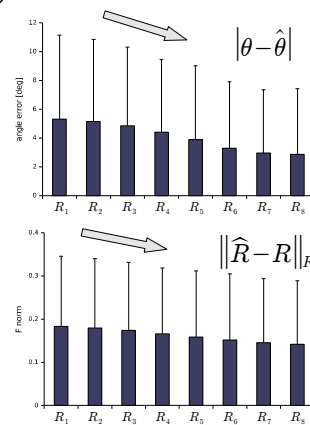
◎ nが大きくなるにつれて誤差が減少

### Case 2: ノイズは非独立



× 誤差は減少しない  
No free lunch!

### 見えに基づく姿勢推定への応用



推定手法: 線形回帰  
 $R^1 = F^1 \mathbf{x}$   
 $R^2 = F^2 \mathbf{x}$   
 $\vdots$   
 $R^n = F^n \mathbf{x}$

学習画像枚数: 100

学習・推定姿勢:  
正面から30度以内でランダムに生成



◎ 誤差が減少